

ČÍSLO SCORE KARTY	
POŽIČANÉ	ks
PUTTERY – DOSPELÍ	
PUTTERY – DETI	
KLADIVKÁ – DOSPELÍ	
KLADIVKÁ – DETI	
LOPTIČKY	
ZÁLOHA	
ČAS PRÍCHODU	
ZAPLATENÉ DO	



SCORE KARTA



Jánošíkov dvor | Malá Petrová 8, 027 05 Zázrivá | +421 907 826 250

www.adventuregolf.sk

JAMKA ČÍSLO	PAR	MENÁ HRÁČOV			
1	2				
2	2				
3	2				
4	2				
5	2				
6	2				
7	2				
8	2				
9	2				
10	2				
11	2				
12	2				
13	2				
14	2				
15	2				
16	2				
17	2				
18	2				
SÚČET	36				

PRAVIDLÁ ADVENTURE GOLFU

1. Hracia plocha tvorí 18 jamiek. Jednotlivé jamky sú očíslované poradovými číslami. Dodržujte, prosím, poradie jamiek. Jamky sú prepojené kamennými chodníkmi, ktoré vás navedú k ďalšej jamke v poradí.
2. Adventure golf môžu hrať jednotlivci alebo skupiny hráčov. Maximálne odporúčené obsadenie jednej jamky sú 4 hráči.
3. Pri hre v skupine hrajú hráči postupne za sebou v poradí, ktoré si sami na začiatku určia.
4. Cieľom hry je dopraviť loptičku v čo najmenšom počte úderov do jamky. Víťazom je hráč s najmenším súčtom úderov na všetkých jamkách.
5. Hra na jamke začína v priestore pred tehlovými mantinelmi, kde si môžete loptičku na umelú trávu ľubovoľne umiestniť.
6. Pokiaľ loptička pri hre opustí dráhu, je vrátená späť v mieste, v ktorom dráhu opustila a hráč si pripočíta jeden trestný bod. V tomto prípade si hráč môže posunúť loptičku kolmo od tehlového mantinelu na vzdialenosť 15 cm (zodpovedá dlhšej strane score karty).
7. V prípade, že loptička skončí v piesočnej alebo vodnej prekážke, môže hráč pokračovať v hre z tejto prekážky alebo si môže loptičku umiestniť na vzdialenosť 15 cm od kraja prekážky, a to v mieste, odkiaľ bola do prekážky zahraná, ale pripočíta si jeden trestný bod.
8. Pokiaľ loptička skončí v niektorej z prírodných prekážok (kamene, palisády), je preložená kolmo od tejto prekážky na vzdialenosť 15 cm bez straty bodov.

