



SCORECARD

www.soccerpark-rehling.de

Bahn	Par	Spieler 1	Spieler 2	Spieler 3	Spieler 4	Spieler 5	Spieler 6
1 (28 m)	3						
2 (56 m)	3						
3 (89 m)	4						
4 (98 m)	4						
5 (79 m)	3						
6 (91 m)	5						
7 (119 m)	5						
8 (108 m)	4						
9 (69 m)	4						
Zwischen- ergebnis	35						
10 (95 m)	3						
11 (65 m)	3						
12 (218 m)	6						
13 (57 m)	4						
14 (123 m)	5						
15 (68 m)	4						
16 (116 m)	5						
17 (98 m)	4						
18 (40 m)	3						
Zwischen- ergebnis	37						
Gesamt- ergebnis	72						

Schiedsrichter

Datum

Gefördert durch das Bayerische Staatsministerium für Ernährung, Landwirtschaft und Forsten
und den Europäischen Landwirtschaftsfonds für die Entwicklung des ländlichen Raums (ELER)



AUTO-WEISS.DE
AICHACH



SPIELREGELN

1. Das Ziel ist es, mit möglichst wenig Schüssen in alle 18 Löcher/Ziele zu spielen.
2. Die Spieler eines Flights schießen immer abwechselnd. Es wird nach dem Abschlag immer der Ball geschossen, der noch am weitesten vom Zielloch entfernt liegt. Sollte der Ball eines anderen Spielers die gewünschte Schussrichtung behindern, so kann man verlangen den Ball zu „sichern“ (Stelle markieren und solange entfernen). Wurde der Ball nicht gesichert und wird getroffen, so wird er in seine Position zurück verlegt, der geschossene Ball bleibt liegen.
3. Die maximal erlaubte Schusszahl beträgt stets die dreifache Par-Vorgabe (Par 3 = 9 Schuss). Ist der Ball nicht mit dem letzten Versuch ins Ziel, wird als Strafe die vierfache Par-Vorgabe aufgeschrieben:

PAR	max. Schuss	Strafe
3	9	12
4	12	16
5	15	20
6	18	24

4. a) Der Ball darf ins Rough (hohes Gras) gehen, nicht aber eine benachbarte Bahn berühren.
b) Der Ball darf nicht die Böschung berühren.

Berührt der Ball die Böschung oder eine andere Bahn, erhält der Spieler einen Strafpunkt und muss erneut von der Stelle schießen, von der er den Ball ins Aus geschossen hat.
Beispiel: 1. Schuss ins Aus, 1 Strafpunkt und 3. Schuss von der gleichen Stelle wie 1. Schuss.

5. Hindernisse müssen durchspielt werden. (Bahn 6, 7, 8, 9, 11, 12, 13, 14, 16 und 17).
6. Beim Abschuss muss ein Fuß den Boden berühren. Das Einklemmen (Hochspringen mit Ball) ist verboten.

Allgemeines:

Die Fahnen bleiben immer stecken!

Fußballstollen und Nockenschuhe sind nicht erlaubt!

Grundstätzlich schnellere oder kleinere Gruppen überholen lassen!

Viel Spaß!

Das Spiel findet auf eigene Gefahr statt!

sponsored by:
Druckerei Marzorati, Offset- und Digitaldruck
86343 Königsburnn

- Sport
- Spiel
- Spaß

